

Newsletter CAD de João Santos - Nº 74 - 09 de Agosto de 2003

Após duas semanas de ausência, cá está a newsletter CAD, com algumas novidades importantes. Passei oito dias fora do País, sem mexer em computadores nem em telemóveis. No email que acompanha esta newsletter coloco o link para algumas fotos das férias. Até para a semana e bom trabalho ou boas férias.

NOVIDADES CAD

- **CADproject nº 6** - Já está disponível há algum tempo o último número da revista nacional CADproject. O tema principal é o projecto do avião português não tripulado, mas muitos outros artigos merecem destaque. A revista passou a bimestral, é o que dá Portugal ser um mercado pequeno. Da parte que me toca, como colaborador, até agradeço :-) e creio que, dado o preço da revista, é melhor para todos.
- **3DS MAX 6** - A Discreet, empresa da Autodesk, anunciou a nova versão do 3DS MAX para este Outono. Como principais inovações temos um conjunto de novas ferramentas para arquitectura, configurações em simultâneo, incorporação do VIZ Render, adição do mecanismo de render *Mental Ray*, um novo *Schematic view*, pintura a partir de vértices, *dynamic shader*, grandes melhorias em modelação *spline/patch* e muitas mais funções especialmente indicadas para jogos. A Discreet planeia uma fácil migração para os utilizadores de VIZ mas anuncia que lhes continua a prestar apoio (por quantos meses?). Será que o MAX desce para os preços do VIZ? Parece, assim, quase certo que o VIZ vai terminar e que não se prevê sequer um update para que possa ler ficheiros DWG da versão 2004. Ainda parece que foi ontem que ouvi as razões para a existência de duas versões 3D Studio separadas... Enfim, mais uma vez, nos reinos da Autodesk, o que é hoje verdade, amanhã é mentira!!!
- **Architectural Studio** - Nos States, a Autodesk desceu o preço para 495 US\$ e já não está a vender subscrições para este. Será que temos mais um produto condenado?
- **Microsoft Hotfix 832980 e ficheiros MAX** - Recordando este grave problema: quem instalou o Hotfix 832980, quer através das actualizações automáticas do Windows XP ou através do SP4 do Windows 2000, tem graves problemas com a corrupção de ficheiros MAX e DRF do VIZ 4, VIZ 3i, ADT 2004 e Building Systems. Para remover este problemático *Hotfix* deve actuar o Control Panel > Add/Remove Programs e localizar o Windows Update que referencia 832980. Isto só nos mostra, mais uma vez, em como é muito perigoso confiar na Microsoft e nas actualizações automáticas. E quem é que paga as muitas horas perdidas, para quem teve problemas?!

NOVIDADES JOÃO SANTOS/QUALICAD

- **Acreditação INOFOR** - A QualiCAD já recebeu a acreditação INOFOR. O processo, desde o ano passado, está muito mais exigente, o que aprovo totalmente e o que só valoriza o programa de acreditação.
- **ATCs** - Em reunião tida com a Autodesk, tive a ocasião de expressar a minha preocupação em relação ao programa Autodesk Training Center e à falta de qualidade evidente de alguns ATCs. A Autodesk vai passar a controlar mais os ATCs. Também deixei algumas ideias em relação à Autodesk University, muito para além dos *Hands On* actuais.
- **Livro Curso Avançado de AutoCAD** - Estou a dar no duro para ver se o termino este mês (finalmente!!). Já recebi o Prefácio, escrito por alguém que muitos de vocês conhecem, mas que vou manter em segredo ;-)
- **Revista CADproject** - O último número da revista incluiu uma notícia e uma pequena publicidade sobre a QualiCAD.

TRUQUES E DICAS

- **AutoCAD - Escala de imagens** - A variável INSUNITS, para além de controlar a escala de blocos e imagens por arrastamento a partir do *Design Center*, também pode ter influência quando se anexa uma imagem (comandos IMAGEATTACH ou IMAGE). Se a unidade do desenho estiver como *Unitless* (comando UNITS ou a variável INSUNITS a 0) ou se a imagem não tiver uma resolução associada, o factor de escala é a largura da imagem em unidades do desenho.

TEMPOS LIVRES

- **Anedota:**
É enviado um neurónio ao cérebro de um homem. Ele chega, entra e não encontra nada.
- (Há alguém aqui), pergunta baixinho.
- HÁ ALGUÉM AQUI? OOOOLÁAAA!! -NÃO HÁ NINGUÉM, snif, snif...
O pobre neurónio encontrava-se sozinho ali. Começou a ficar muito triste e seguia lamuriando-se:
- Eu aqui tão sozinho... snif... snif... para o resto da vida... snif!
De repente, ouve um ruído de alguém que se aproximava... Era outro neurónio que, ao vê-lo, pergunta:
- Que fazes aqui sozinho? Porque choras?
- Porque pensava, snif... que não havia ninguém e que ia ficar aqui para sempre sem companhia... snif...
-Tás parvo, ou quê? Somos imensos! Estamos é todos lá em baixo, no pénis, onde há uma g'anda festa... Eu só subi para vir buscar gelo!...

NOTA: Pode ser copiada livremente, desde que não seja alterada e seja citada a sua origem.

Para subscrever esta newsletter semanal gratuita, enviar um email vazio para joaosantos-subscribe@yahoogroups.com

© João Santos. Página de CAD: <http://joaosantos.tripod.com>